

Kennislab voor Urbanisme – Summerschool Snuffelfiets

26 – 28 augustus 2020

Programma (wijzigingen voorbehouden)

Datum / tijd	Samenvatting	Inhoud	Spreker	Locatie
26 aug	Dag 1	Introductie		
9.00	Ontvangst	Aankomst deelnemers op locatie.		De Peppelhoeye , Putten
10.00	Welkom	Welkom door Provincie Utrecht en Provincie Gelderland.	Dop van Ulzen Statenlid VVD, Provincie Utrecht	
10.30	Kennismaking	Wat gaan we doen? En wie is wie? We stellen onszelf aan elkaar voor. <i>'Hoe kan de data die Snuffelfiets oplevert worden ingezet om de gezondheid van inwoners in Utrecht en Gelderland te verbeteren?'</i>	Kennislab voor Urbanisme	
11.30	Inleiding: Dit is de snuffelfiets	Alle ins en outs over het Snuffelfiets-project.	Claar Schouwenaar Projectleider Snuffelfiets Provincie Utrecht	
12.00	Inleiding: Dit is de provincie	De provincie, wat doet zij precies (staatkundig). En wat willen de provincies Utrecht en Gelderland bereiken met het Snuffelfiets-experiment?	Stephen van Aken Innovatieregisseur Provincie Utrecht	
12.25	Jouw next-step	Trainees van Utrecht en Gelderland pitchten waarom een traineeship bij de Provincie de beste next-step is	n.t.b.	
12.30	Lunch	Food for thought		
13.00	Inspiratie: De meest gezonde leefomgeving	Wat is een gezonde leefomgeving? En wat zijn de criteria?	n.t.b.	

13.30	Inspiratie: Zo verandert de stad	Hoe beïnvloeden digitalisering en technologisering de stad en onze leefomgeving?	Jan-Willem Wesselink, Future City Foundation	
14.00	Break	Even ademhalen		
14.15	Inspiratie: Dit is data	Het gebruik van data. Wat wil je meten? Alles wat er kan, of maak je bewuste keuzes? En hoe gebruik je het om een gezonde leefomgeving te ontwerpen?	Arjen Hof Directeur Civity	
14.45	De opdracht	We leggen de opdracht uit	Kennislab voor Urbanisme	
15.30	Aan de slag!	<p>Je maakt kennis met studenten in dezelfde 'bloedgroep'. Bespreek samen wat je opviel in de inspiratiesessies en welke lessen heb je geleerd?</p> <p>Oefening 1: Leer je groepje kennen.</p> <p>a. Werk uit op een post-it: Wat sprak je aan in de verhalen die je hebt gehoord.</p> <p>b. Als je vindt dat het jouw beurt is lees je voor wat je hebt opgeschreven en plak je de postit op het A3 dat voor je ligt</p> <p>c. Tussen elke spreker is het 5 sec stil, dan komt de volgende</p> <p>Oefening 2: zoek uit welke lessen je hieruit kunt trekken. Stel elkaar vragen over de post-its uit de eerste oefening. Schrijf de antwoorden op op het vel. Ga eerst twee keer met de klok mee rond, zodat iedereen aan de beurt is geweest. Ga daarna echt met elkaar in gesprek. Zorg ervoor dat je uitkomt tot 1 vraag.</p> <p>Oefening 3: Maak van je resultaten uit oefening 2 een pitch van max 3 minuten waarin je jullie belangrijkste lessen deelt. Maak een top 3, waar liggen kansen, wat willen jullie onderzoeken? Waar zit volgens jullie het laag hangend fruit.</p>	o.l.v. Kennislab voor Urbanisme	
16.15	Pitches	Je presenteert samen met je team in een 3-minuten pitch de lessen die jullie eruit halen. We gaan hierover samen in gesprek.	o.l.v. Kennislab voor Urbanisme en sprekers	

17.00	Break en ontvangst gasten	Ontvangst en voorstellen snuffelfietsvrijwilligers.		
17.30	Diner	We dineren met de snuffelfietsvrijwilligers. Vraag hen het hemd van hun lijf. Waarom doen ze mee aan het experiment? Wat is volgens hen het nut van de fiets, van de data. Hoe gaat dit volgens hen uiteindelijk de leefomgeving gezonder maken?	Met Snuffelfietsvrijwilligers en Statenleden	
20.00	Aan de slag!	<p>De teams voor de rest van de summerschool worden bekendgemaakt. Je maakt kennis met je teamgenoten en deelt elkaars ervaringen tot nu toe.</p> <p>Je maakt kennis met je eigen groep waarmee je drie dagen werkt aan je project. De opdracht: kom er in ca. 30 minuten achter wat jullie bindt en aan welk thema jullie willen werken.</p> <p>Leer je groepje kennen.</p> <p>a. Werk uit op een post-it: Wat sprak je aan in de verhalen die je hebt gehoord.</p> <p>b. Als je vindt dat het jouw beurt is lees je voor wat je hebt opgeschreven en plak je de postit op het A3 dat voor je ligt</p> <p>c. Tussen elke spreker is het 5 sec stil, dan komt de volgende</p> <p>Oefening 2: zoek uit wat jullie verbindt. Stel elkaar vragen over de post-its uit de eerste oefening. Schrijf de antwoorden op op het vel. Ga eerst twee keer met de klok mee rond, zodat iedereen aan de beurt is geweest. Ga daarna echt met elkaar in gesprek. Zorg ervoor dat je uitkomt tot 1 vraag.</p> <p>Oefening 3: Maak van je resultaten uit oefening 2 een pitch van max 3 minuten waarin je de deelvraag beschrijft die je uit de hoofdvraag hebt gehaald. De vraag begint met Hoe... Dus bijvoorbeeld: Hoe kunnen we zorgen dat de zon altijd schijnt in Utrecht en Gelderland?</p>	o.l.v. Kennislab voor Urbanisme	

20.30	Pitches	Je presenteert samen met je team in een 3-minuten pitch de lessen die jullie eruit halen. Je krijgt feedback op je plan.	o.l.v. Kennislab voor Urbanisme	
21.00	Werktijd	Ga met je team aan de slag om een eerste opzet te maken van een gedeeld plan.		
27 aug	Dag 2	In gesprek met		
7.15	Ontbijt			
8.00	Wat gaan we vandaag doen?	Programma van de dag in een notendop.	Kennislab voor Urbanisme	
9.00	Masterclass: Datavisualisatie	Je gaat leren hoe je data kunt visualiseren en kunt gebruiken in communicatie.	Michel ten Brummelhuis Dataland	
10.00	Pitches	Korte pitches waar sta je nu met feedback van de data-specialist en de begeleiding		
10.30	Werktijd	Je werkt aan je data visualisatie en kunt vragen stellen aan de data-expert	o.l.v. Kennislab voor Urbanisme Data-experts Wouter Hendricxs (RIVM) en Jelle Verburg (data.overheid.nl/ Ministerie van BZK) bieden je extra ondersteuning.	
12.00	Lunch	Food for thought		
13.00	Masterclass: Business Model Canvas sessie	Businessmodel canvas – 9 bouwstenen om een product uit te leggen. Wat is de propositie? Voor wie doe je het eigenlijk? Hoe communiceer je? Hoe ziet de financiering eruit?	Harco van Hill Great Strategy	
14.00	Werktijd	Maak het plan samen met je groep concreet en onderbouw het met een businessmodel op basis van het BMC.	o.l.v. Harco van Hill en Kennislab voor Urbanisme	
15.00	Break	Even ademhalen		

15.15	Werktijd	Werktijd met je team. En je bereid een 3-minuten pitch voor, die je geeft in de avondsessie. En bereid je vragen voor die je aan de ondernemers wilt stellen.	o.l.v. Harco van Hill en Kennislab voor Urbanisme	
17.15	Ontvangst	Ontvangst ondernemers en start-ups	o.a. Utrechtinc-startups, maar we nodigen ook ondernemers uit Gelderland uit.	
17.30	Pitches	Presenteer met je team jullie idee en onderbouw het met een gedegen businessplan.		
18.00	Diner	Open buffet, de ondernemers eten mee.		
18.45	Omdenken	Korte pitches van de ondernemers. Van deze bevlogen omdenkers leren we hoe je kansen kunt zien in een gebied dat kansloos lijkt en hoe je dit een succes maakt.		
19.15	Speeddate sessies	Elk team kan met 3 ondernemers op speeddate		
20.00	Wrap-up	Laatste tips en adviezen van de ondernemers		
20.30	Werktijd	Breng al je kennis van vandaag samen en ga met je groep aan de slag met je eindproduct.		
28 aug	Dag 3	De presentatie		
7.30	Ontbijt			
8.00	Tas inpakken	Om 8.30 uur moeten alles opgeruimd zijn!		
8.30	Werktijd	Presentatie en eindproduct afmaken.		
	Leren presenteren	Pecha Kucha is Japans voor prietpraat. In het Nederlands betekent het dat je in 6.40 minuten een presentatie geeft van 20 slides. Hoe doe je dat zo goed mogelijk? Tussen 9:00 en 11:00 kun je je presentatie oefenen met Jan-Willem en Wendolijn.	o.l.v. Jan-Willem & Wendolijn	
12.00	Opruimen	We ruimen samen alles op		
12.00	Lunch	Powerfood		

12.30	Vertrek naar locatie slotevent	We vertrekken naar de locatie van het slotevent.		Locatie ntb
13:00	Ontvangst deelnemers slotevent	Tijdens het minicongres presenteren de deelnemers hun product en bijbehorende businesscase.		
13:30	Welkom	Welkom & korte introductie over wat we afgelopen dagen hebben gedaan en wat we vandaag gaan doen	Kennislab voor Urbanisme	
13.40	Welkom in Utrecht/Gelderland	Welkom door Provincie Utrecht en Provincie Gelderland	Gedeputeerde Arne Schaddelee Provincie Utrecht	
13:50	Dit is de jury	We stellen de jury voor en de jury vertelt waar zij op let. Wij vragen de jury te letten op volgende punten: >> Is het vernieuwend en 10x beter? >> Is het plan uitvoerbaar? Deugt het onderliggende businessmodel? >> Is rekening gehouden met de stakeholders? En worden de belangen van de stakeholders goed uitgelegd? >> Is het plan goed onderbouwd? >> Is er een mooie balans tussen droom en daad? >> Hoe is in de groep samengewerkt? Maar bovenal wil de jury worden verrast!	- Gedeputeerden provincies Arne Schaddelee - Fietsvrijwilliger - Datadeskundige - Gezonde leefomgeving expert - Ondernemer	
14.00	Presentaties	De deelnemersgroepen presenteren zich via een <i>pecha kucha</i> aan de jury. De groepen maken naast de pecha kucha een vormvrij op internet te publiceren product dat hun plan weergeeft.	Deelnemers	
15.30	Lessons learned	Wat heb je geleerd deze summerschool? Wat neem je mee naar huis?	o.l.v. Kennislab voor Urbanisme	
16.00	Juryberaad	De jury trekt zich terug om tot een oordeel te komen.		
16.30	And the winner is...	De jury maakt bekend welk plan heeft gewonnen (en waarom).		

16.45	Vervolg	Hoe gaan we een vervolg geven aan deze plannen?	o.l.v. Kennislab voor Urbanisme	
17.00	Time to drink	Afsluiting met een hapje en drankje		