

Kennislab voor Urbanisme – Summerschool Wie maakt de slimme stad leuk?

23, 24 en 25 augustus 2021

Programma (wijzigingen voorbehouden)

	INHOUD >>>>			
Datum / tijd	Samenvatting	Inhoud	Spreker	Locatie
23 aug	Dag 1			
9.30	Ontvangst			
10.00	Welkom	Welkom door Provincie Zuid-Holland Dit vindt de Provincie belangrijk, en dit zijn de opgaven.	Grisjo Koers Provincie Zuid-Holland	In Den Haag
10.45	Kennismaking	Wat gaan we doen? En wie is wie? We stellen onszelf aan elkaar voor.	Wendolijn Kennislab voor Urbanisme	In Den Haag
11.30	De casus: LivingLab Scheveningen	Dit is LivingLab Scheveningen. Waarom is het opgezet, wat zijn de lessons learned en hoe wil gemeente Den Haag een slimme stad worden?	LivingLab Scheveningen Gemeente Den Haag	In Den Haag
12.00	Inleiding: De gebruiker in de stad	Wat is de openbare ruimte, van wie is het (in elk geval niet de provincie) en hoe zorg je voor een positieve beleving?	Lars van Vianen parametrisch ontwerper/engineer bij Inbo & Scape Agency	In Den Haag
12.30	Lunch			In Den Haag
13.00	Inleiding: Hoe kun je gebruikers beïnvloeden?	Wat maakt mensen gelukkig in de stad? Hoe speel je in op behoeftes die de gebruiker nog niet kent? Hoe betrek je burgers in je ontwerp van de slimme stad?	Emiel Rijshouwer, industrieel ontwerper en stadssocioloog aan de Erasmus Universiteit	In Den Haag
13.30	Inleiding: Zo verandert digitalisering en technologisering de stad	Hoe gaat digitalisering en techniek de stad veranderen?	Jan-Willem Wesselink Future City Foundation	In Den Haag
14.00	De opdracht	> Kies een opgave van Zuid-Holland, waar en op wie willen jullie focussen? > Verzin daar een deelvraag/hypothese voor		In Den Haag

		<p>> Onderzoek hoe je de deelvraag/hypothese kunt onderbouwen</p> <p>> Beschrijf het proces > probleem – onderbouwing – mogelijke oplossingen</p> <p>> Denk in scenario's, want de wereld kan altijd veranderen. Wat gebeurt er als het 50% meer of minder is?</p>		
14.15	Break			In Den Haag
14.30	Aan het werk	<p>Je maakt kennis met je eigen groep waarmee je drie dagen werkt aan het project. De opdracht: kom er in ca. 30 minuten achter wat jullie bindt en aan welke opgave jullie willen werken.</p> <p>Oefening 1: Leer je groepje kennen.</p> <p>a. Werk uit op een post-it: Wat sprak je aan in de verhalen die je hebt gehoord.</p> <p>b. Als je vindt dat het jouw beurt is lees je voor wat je hebt opgeschreven en zet je jouw bijdrage op Padlet</p> <p>c. Tussen elke spreker is het 5 sec stil, dan komt de volgende</p> <p>Oefening 2: Zoek uit wat jullie verbindt.</p> <p>Stel elkaar vragen over de post-its uit de eerste oefening. Schrijf de antwoorden op. Ga eerst twee keer met de klok mee rond, zodat iedereen aan de beurt is geweest. Ga daarna echt met elkaar in gesprek. Zorg ervoor dat je uitkomt op 1 verbindend thema of vraag.</p> <p>Oefening 3: Kies een Zuid-Hollandse opgave waar jullie allemaal enthousiast van worden. Bedenk samen een probleemstelling die bij de opgave past. De vraag begint met Hoe...</p> <p>Dus bijvoorbeeld: Hoe kunnen we zorgen dat de zon altijd schijnt in Zuid-Holland?</p> <p>Maak van je resultaten uit oefening 3 een pitch van max 3 minuten, geef antwoord op de volgende vragen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wat is jullie probleemstelling? - waar ligt volgens jullie de oplossing? - welke denkrichtingen/technieken wil je onderzoeken? 	Kennislab voor Urbanisme	In Den Haag
16.30	Expertsessie: Blik op de toekomst	Wat kan er allemaal in de toekomst met AI en Machine Learning? En wat kunnen we nu al toepassen?	In gesprek met techs van o.a.: SpacetimeLayers City of Things	In Den Haag

		We beginnen met 1-minuut pitches van experts die hier alles vanaf weten en gaan daarna in groepen roulerend met hen in gesprek.	Niluk app Landscape Grendel Games Eurofiber Tallgrass	
18.00	Diner			In Den Haag
19.30	Korte pitches	In 3 minuten-presentaties presenteren we de ideeën tot nu toe. Je ontvangt feedback op het plan en kunt daarna het plan verder aanscherpen.		In Den Haag
20.00	Werktijd	Tijd om jullie ideeën uit te werken. Plannen aanscherpen op basis van feedback. Inventariseer welke data je kunt gebruiken om je oplossing te onderbouwen.		In Den Haag
24 aug	Dag 2			
8.30	Reistijd naar Scheveningen	We vertrekken naar Scheveningen.		
9.30	Ontvangst op locatie			Scheveningen
10.00	Korte pitches	In 3 minuten-presentaties presenteren we de ideeën tot nu toe. Je ontvangt feedback op het plan en kunt daarna het plan verder aanscherpen.		Scheveningen
10.30	LivingLab Scheveningen	Dit is LivingLab Scheveningen.	Yvette Entius & Tijn Kuiper, LivingLab Scheveningen, Gemeente Den Haag	Scheveningen
11.00	Rondleiding	We onderzoeken hoe de smart city er in de praktijk uitziet. Daar wordt volop mee geëxperimenteerd in het Living Lab Scheveningen. Met 763 sensoren, robots die afval oprapen en geluidscamera's die overlast kunnen voorspellen, is hier de slimme stad in de werking.	Rondleiding in de werkgroepen	Scheveningen
12.30	Lunch			Scheveningen
13.30	Terugkoppeling en dit gaan we doen	We kijken terug op wat je hebt geleerd tijdens de ochtendsessie en bespreken het programma voor de rest van de dag.		Scheveningen
14.00	Business Model Canvas workshop	We gaan aan de slag met het business model canvas en kom van idee tot een concreter product/dienst.		Scheveningen

15.00	Werktijd	Werk verder aan het business model canvas.		Scheveningen
16.00	Labs + Werktijd	<p>Hoe weet je of dat wat je hebt bedacht ook in de praktijk werkt of dat het ook ethisch verantwoord is? In verschillende labs kun je je concept voorleggen aan experts:</p> <p>>> TECH Lab – Test met hoe je concept technisch werkt en maak samen een prototype</p> <p>>> ETHIEK Lab ism de Politie– Ook al is je concept technisch haalbaar, mag het ook volgens de wetgeving? En is het ook ethisch verantwoord, kortom versterkt het de democratie? Verken dit vraagstuk voor jullie concept samen met ethiek-experts.</p> <p>>> BUSINESS Lab – Een idee is leuk, maar een idee waar je geld mee kunt verdienen is beter! Spar samen met een business coach verder over het businessmodel achter je concept.</p>		Scheveningen
18.00	Diner	Diner op de locatie		Scheveningen
19.30	Terugkoppeling	In 1 minuut-presentaties presenteren we de ideeën tot nu toe. Je ontvangt feedback op het plan en kunt daarna het plan verder aanscherpen.		Scheveningen
20.00	Naar overnachtingslocatie	We vertrekken weer naar onze overnachtingslocatie.		Scheveningen
21.00	Werktijd	Werktijd om jullie ideeën uit te werken.		
25 aug	Dag 3			
8.30	Start van de dag	We starten de dag samen en nemen kort door wat er vandaag van je wordt verwacht.		In Den Haag
9.00	Leren presenteren	<p>Presentatie oefenen</p> <p>Pecha Kucha is Japans voor prietpraat. In het Nederlands betekent het dat je in 6.40 minuten een presentatie geeft van 20 slides. Hoe doe je dat zo goed mogelijk?</p> <p>Tussen 8:45 en 10:30 uur kun je je presentatie oefenen aan Jan-Willem en Wendolijn.</p>	<p>Jan-Willem Wesselink</p> <p>Wendolijn Beukers</p> <p>Kennislab voor Urbanisme</p>	In Den Haag
9.00	Werktijd	Presentatie, vlog en eindproduct afmaken.		In Den Haag
12.00	Einde werktijd	Elk team levert zijn eindresultaten in op de Dropbox of via Wettransfer.		In Den Haag
12.30	Pauze			In Den Haag

13.00	Ontvangst deelnemers slotevent	Slotevent Tijdens een speciaal slotevent presenteren de deelnemers hun analyse en plan.		In Den Haag
13.30	Welkom	Dit hebben wij afgelopen drie dagen gedaan	Wendolijn Beukers Kennislaboratorium voor Urbanisme	In Den Haag
13.40	Welkom in Zuid-Holland	Welkom door een bestuurder van Zuid-Holland	ntb	In Den Haag
13:50	Dit is de jury	We stellen de jury voor en de jury vertelt waar zij op let. Wij vragen de jury te letten op volgende punten: >> Is het vernieuwend en 10x beter? >> Is de oplossing goed onderbouwd met (bestaande) data? >> Zijn de resultaten meetbaar en te monitoren? >> Is het plan uitvoerbaar? >> Is er een mooie balans tussen droom en daad? >> Hoe is in de groep samengewerkt? >> Maar bovenal wil de jury worden verrast!	Bestuurder Provincie Zuid-Holland Programmadirecteur Binnenstedelijke ontwikkeling, Gemeente Den Haag Innovator Inwoner van Scheveningen	In Den Haag
14.00	Dit zijn de deelnemers	De deelnemersgroepen presenteren zich via een <i>pecha kucha</i> aan de jury. Elke groep krijgt 15 minuten om alles te presenteren en de vragen te beantwoorden van de jury. De groepen maken naast de pecha kucha een vormvrij op internet te publiceren product dat hun plan weergeeft en een vlog waarin ze het proces beschrijven.		In Den Haag
15.30	Lessons learned	Wat heb je geleerd deze summerschool? Wat neem je mee naar huis?		In Den Haag
16.00	Juryberaad	De jury trekt zich terug om tot een oordeel te komen.		In Den Haag
16.30	And the winner is...	De jury maakt bekend welk idee heeft gewonnen (en waarom).		In Den Haag
17.00	Time to drink	Afsluiting met een hapje en drankje		In Den Haag